

Vuoi rimanere  
aggiornato sul  
regolamento?



# Canvas



1-5



14+



30'

Un gioco di Jeffrey Chin e Andrew Nerger  
Illustrato da Luan Huynh  
Design Grafico di Jeffrey Chin

©2020 Road To Infamy Games. All Rights Reserved.

Edizione italiana a cura di GateOnGames:

[www.gateongames.com](http://www.gateongames.com) - [edizioni@gateongames.com](mailto:edizioni@gateongames.com)

**Impaginazione:** Margherita Cagnola    **Traduzione:** Giacomo Maltagliati

**Revisione:** Giulia Licciardello, Sollenda Cacini    **Supervisione:** Mario Cortese

**Distribuzione a cura di Dungeondice.it:** [www.dungeondice.it](http://www.dungeondice.it)

GateOnGames e DungeonDice.it sono marchi registrati.

Tutti i diritti sono riservati.



# Panoramica

Siete dei pittori in gara durante una prestigiosa competizione artistica. Nel corso della partita collezionerete una serie di carte Arte trasparenti che combinerete in alcune bustine per creare i vostri Dipinti. A seconda delle carte che sceglierete e da come le sovrapporrete, potrete coprire o rivelare alcune icone che vi serviranno per ottenere Punti soddisfacendo le condizioni delle carte Punteggio. Ogni combinazione di carte darà vita a un'originale e divertente illustrazione, oltre al titolo della vostra opera. Dopo che tutti i giocatori avranno completato 3 Dipinti, la partita termina. Il giocatore con il maggior numero di Punti sarà proclamato il migliore della gara.

## Carte Arte



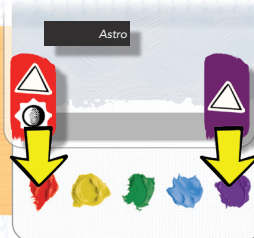
Queste 4 **icone Elemento** rappresentano gli elementi del design. Le varie combinazioni di Elementi vi permetteranno di ottenere Punti.



Le **icone Bonus** vi permettono di ottenere **Coccarde Bonus** (🏆) per ogni Elemento corrispondente sul Dipinto. Le icone Bonus non sono Elementi.




I **Campioni Colore** (🟠) vi aiutano a identificare rapidamente la posizione delle icone. Per esempio, il Campione rosso si trova sempre nella posizione più a sinistra della carta.




Le carte Arte hanno una pellicola di plastica trasparente per proteggerle durante la loro produzione. Potete toglierla o lasciarla per alcune partite. La pellicola si staccherà gradualmente con l'uso, rendendovi più facile la rimozione.




# Preparazione

- A** Posizionate il **tappetino Canvas** al centro del tavolo.
- B** Mescolate le **carte Punteggio** e posizionatele 4 casuali negli spazi colorati in alto sul tappetino Canvas, oppure utilizzate uno degli Scenari descritti nell'ultima pagina di questo regolamento. Per la prima partita vi suggeriamo di utilizzare le carte Varietà, Ripetizione, Enfasi e Composizione. Rimettete le carte Punteggio avanzate nella scatola di gioco.
- C** Separate le **Coccarde** in 5 pile dello stesso colore e posizionatele vicine agli spazi colorati corrispondenti del tappetino Canvas.
- D** Mescolate le **carte Arte** e posizionatele dentro al **Porta Mazzo**. Posizionate il Porta Mazzo nello spazio Mazzo  del tappetino Canvas. Pescate 5 carte Arte e posizionatele a faccia in su nei 5 spazi presenti a sinistra del Porta Mazzo.
- E** Posizionate ogni **carta Sfondo** in una bustina. Ogni giocatore prende 3 carte Sfondo imbustate. Rimettete le carte Sfondo e le bustine avanzate nella scatola di gioco. Le carte Sfondo hanno una funzione puramente estetica.
- F** Ogni giocatore prende 4 **segnalini Ispirazione**. Rimettete i segnalini Ispirazione avanzati nella scatola di gioco.


**A** Tappetino Canvas (x1)



**B** Carte Punteggio (x12)



**C** Coccarde (x20 di ogni colore)



**Varietà**

🌈 + △ + ▨ + ○

4 | 8 | 13

**Ripetizione**

△ + △

3 | 7 | 11 | 16

**Enfasi**

Esattamente 1 🌈

1 | 4 | 11

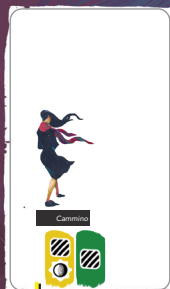
**Composizione**

🌈 🟡 🟢 🟣

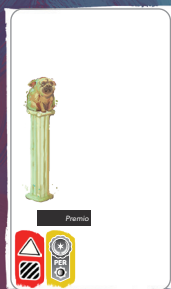
1 | 3 | 9

2/

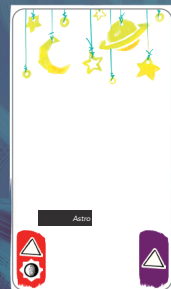
**Canova**



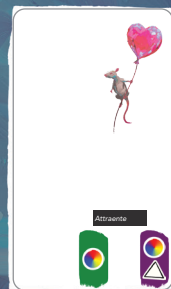
**Primo**




**Arte**




**Altro**




**Contappello**




**D** Carte Arte (x60)




**E** Carte Sfondo imbustate (x20)



**D** Porta Mazzo (x1)



**F** segnalini Ispirazione (x20)



**Preparazione di fronte al giocatore:**

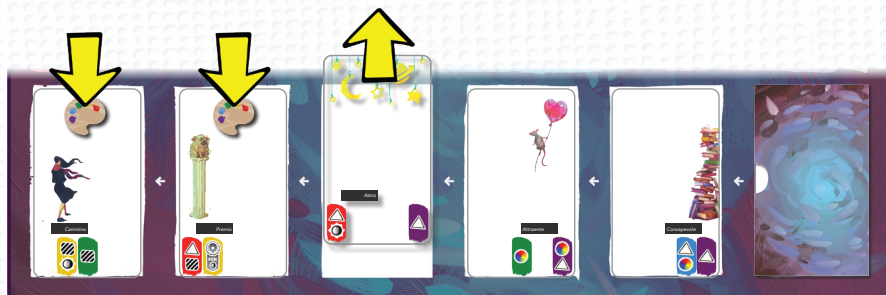
# Svolgimento del gioco

Il giocatore che più recentemente ha pitturato effettua il primo turno di gioco, dopodiché i giocatori continuano a giocare proseguendo in senso orario. Durante il proprio turno, un giocatore può **Ottenere una carta Arte**, oppure **Completare un Dipinto**. Potete avere in mano al massimo 5 carte Arte. Se già avete 5 carte in mano, l'unica azione che potete effettuare durante il vostro turno è Completare un Dipinto.

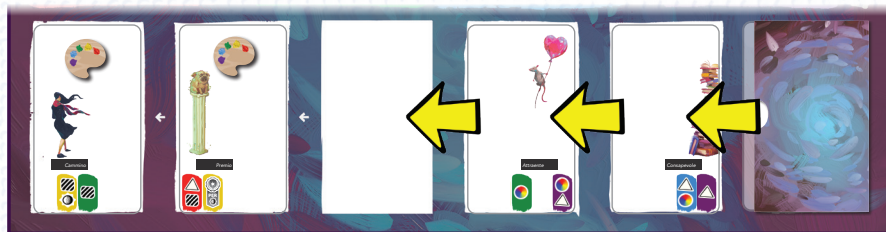


## Ottenere una carta Arte

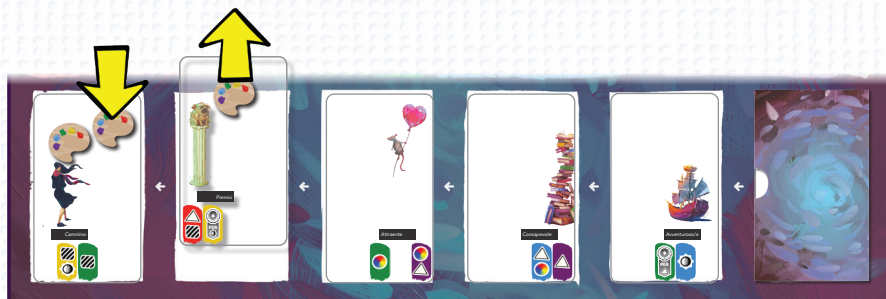
Se hai meno di 5 carte Arte in mano, puoi ottenere 1 carta Arte dal tappetino Canvas. Puoi ottenere gratuitamente la prima carta, quella più lontana dal Porta Mazzo, oppure puoi saltare carte, procedendo verso il Porta Mazzo, fino a ottenere la carta che desideri, posizionando 1 segnalino Ispirazione (🎨) su ogni carta Arte saltata. Se sulla carta che ottieni sono presenti segnalini Ispirazione, ottieni anche quelli assieme alla carta. Fai scorrere le carte rimanenti (ed eventuali segnalini su di esse) verso sinistra, in modo da riempire lo spazio creato dalla carta appena presa. Pesca una nuova carta Arte e posizionala nello spazio vuoto a fianco del Porta Mazzo.



Durante il proprio turno, Abby desidera ottenere la terza carta. Posiziona dunque 1 dei suoi segnalini Ispirazione su ciascuna delle due carte precedenti e ottiene quella desiderata.



Dopodiché fa scorrere le carte verso sinistra in modo da riempire lo spazio appena creato e pesca una nuova carta da posizionare a fianco del Porta Mazzo.



Durante il proprio turno, Charlotte desidera ottenere la seconda carta. Posiziona dunque 1 dei suoi segnalini Ispirazione sulla carta precedente e ottiene sia la carta desiderata che il segnalino Ispirazione presente su di essa.

## Completare un Dipinto

Se hai almeno 3 carte Arte, puoi completare 1 Dipinto. Scegli **esattamente 3 delle tue carte Arte** e imbustale insieme a una delle tue carte Sfondo. Sovrapponi le carte Arte nell'ordine che desideri, tuttavia, solo le icone visibili vengono contate per il Punteggio. Le icone rimaste coperte sono ignorate. Tieni in mano qualsiasi carta non utilizzata per il Dipinto.



*Durante il proprio turno, Abby desidera completare un Dipinto. Sceglie 3 delle sue carte per il Dipinto e tiene le altre 2 in mano per i turni futuri.*



*Dopodiché Abby decide come sovrapporre le 3 carte e le posiziona in una delle sue bustine con la carta Sfondo.*

Mostra agli altri giocatori il tuo Dipinto e leggine il titolo a voce alta. Confronta le icone presenti nel Dipinto con ogni carta Punteggio. Ogni volta che il tuo Dipinto soddisfa la condizione di una carta Punteggio, ottieni 1 Coccarda del colore corrispondente dalla riserva. Ottieni inoltre Coccarde Bonus (🏆) dalla riserva per ogni Elemento del Dipinto corrispondente a eventuali icone Bonus.



Le icone sul Dipinto di Abby




*Il Dipinto di Abby ha soddisfatto due volte la condizione della carta Ripetizione, poiché nel suo Dipinto sono presenti due coppie di  $\triangle$ . Ottiene dunque 2 Coccarde verdi.*



*Il Dipinto di Abby ha soddisfatto inoltre la condizione della carta Composizione, poiché nel suo Dipinto tutti e 5 i Campioni Colore hanno un'icona. Ottiene dunque 1 Coccarda viola.*

**Titolo**  
**Condizione**  
**Punti**



*Dopo aver verificato tutte le condizioni delle carte Punteggio, Abby ottiene inoltre 1 Coccarda Bonus poiché nel suo Dipinto è presente 1  che corrisponde all'icona Bonus.*

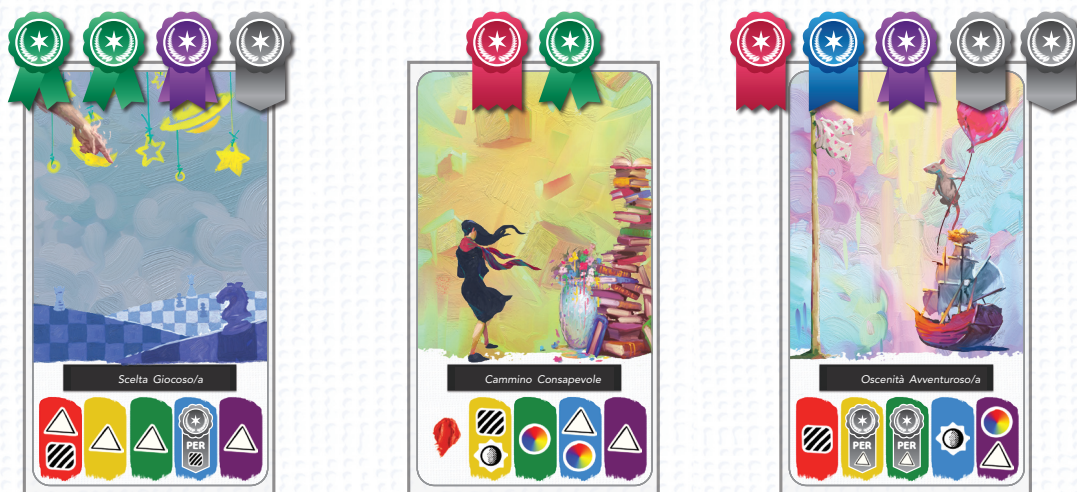
Alcune condizioni sulle carte Punteggio possono essere soddisfatte più volte da un singolo Dipinto. Come regola generale, ogni Elemento di un Dipinto può essere considerato una sola volta per ogni condizione. Alcuni chiarimenti sono presenti sul dorso delle carte Punteggio. Non potete ottenere più Coccarde di un determinato colore rispetto a quelle massime indicate sulla corrispondente carta Punteggio. Nel rarissimo caso in cui esauriate le Coccarde in dotazione, utilizzate qualsiasi segnalino ragionevolmente chiaro come sostituto.

# Fine della partita

Quando tutti i giocatori hanno completato il loro terzo Dipinto, la partita termina. Dopo che un giocatore ha completato il terzo Dipinto, salta il proprio turno fino al termine della partita.

Calcolate il vostro Punteggio sommando i Punti ottenuti da ciascun set di Coccarde dello stesso colore. Per determinare il valore dei set di Coccarde, confrontate il numero di Coccarde ottenute per ciascun colore con la carta Punteggio corrispondente. Le Coccarde Bonus (🌟) valgono 2 Punti ciascuna. Il giocatore con il maggior numero di Punti vince. In caso di pareggio, il giocatore con il maggior numero di segnalini Ispirazione vince. Se il pareggio persiste, trovate una persona che possa giudicare in modo imparziale le opere d'arte dei giocatori in spargere e che dichiari infine un vincitore.

## Esempio di calcolo del Punteggio



🌟🌟  
8 Punti

🌟🌟🌟  
11 Punti

🌟  
1 Punto

🌟🌟  
3 Punti

🌟🌟🌟  
6 Punti

**Punteggio finale = 29 Punti**

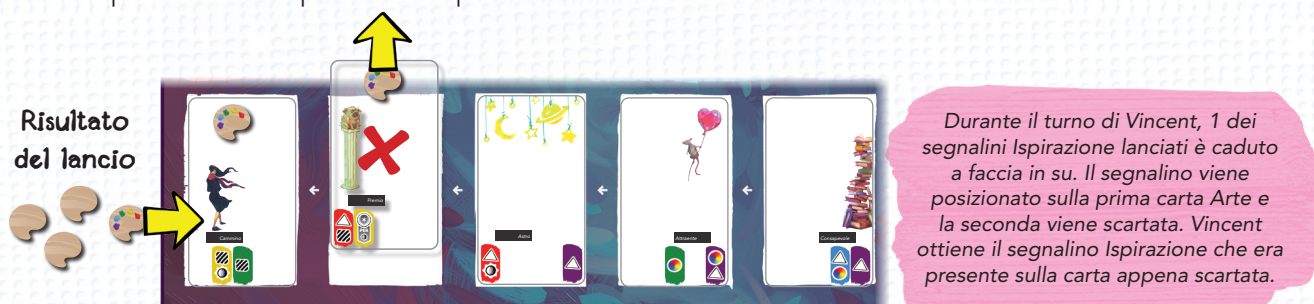


# Varianti in Solitaria

In una partita a 1 giocatore confronterai il tuo Punteggio con quello riportato nella tabella sottostante per determinare il tuo grado di successo. A meno che non sia espressamente specificato, utilizza le regole per la modalità a più giocatori.

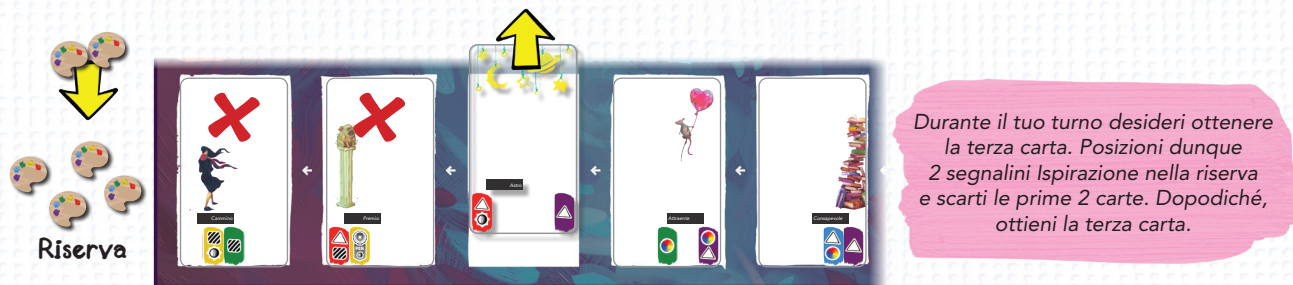
## Variante Solitaria 1: Dipingere con Vincent

In questa variante giocherete con Vincent che inizia la partita con 4 segnalini Ispirazione. Vincent non effettuerà mai l'azione Completare un Dipinto e non otterrà Punti in alcun modo. Durante il suo turno, per determinare la carta scelta da Vincent, prendete tutti i suoi segnalini Ispirazione in mano, agitateli e lasciateli cadere sul tavolo. Ogni segnalino che cade a faccia in su viene utilizzato per saltare una carta. Vincent può utilizzare al massimo 4 segnalini nel corso del suo turno. Se nessun segnalino cade a faccia in su, oppure se Vincent non ha segnalini Ispirazione, Vincent sceglie la carta più lontana dal Porta Mazzo. Vincent scarta dal gioco la carta Arte scelta e ottiene tutti i segnalini Ispirazione eventualmente presenti su di essa. Ricorda che Vincent effettua il suo turno anche dopo che hai Completato un Dipinto nel tuo.



## Variante Solitaria 2: Puzzle solitario

In questa variante hai il completo controllo delle carte Arte disponibili. In aggiunta ai 4 segnalini Ispirazione ottenuti all'inizio della partita, crea una riserva separata di 4 segnalini Ispirazione a fianco della carta Arte più lontana dal Porta Mazzo. Quando utilizzi i segnalini Ispirazione per ottenere le carte Arte, non posizionali sulle carte saltate. Posizionali invece nella riserva. Ogni carta saltata in questo modo viene scartata dal gioco. Dopo aver ottenuto una carta Arte, fai scorrere le carte rimanenti verso sinistra e pesca le carte necessarie a riempire gli spazi rimasti vuoti. Ogni volta che ottieni la carta Arte più a sinistra, ottieni anche 1 segnalino Ispirazione dalla riserva. Ogni volta che Completi un Dipinto, ottieni anche 1 segnalino Ispirazione dalla riserva. Se la riserva è vuota, non ottieni alcun segnalino Ispirazione.



## Punteggio in Solitaria

0-24 Punti	25-29	30-34	35-39	40+
Premio di Partecipazione	Artista Emergente	Menzione d'Onore	Secondo Classificato	Migliore in Gara

# Scenari

Potete giocare utilizzando una qualsiasi combinazione di 4 carte Punteggio o utilizzare uno degli Scenari seguenti che propongono alcune interessanti interazioni tra le carte.

## Semplificati

### Rilassato

Per una sfida più semplice, utilizzate una qualsiasi combinazione di 3 carte Punteggio.

Casuale

Casuale

Casuale

nessuna

### Sinergico

Questa combinazione prevede molte sovrapposizioni nelle condizioni, rendendo più semplice ottenere le Coccoarde.

Prossimità

Spazio

Varietà

nessuna

### Familiare

Ideale per famiglie e nuovi giocatori, questo semplice Scenario comprende solo le basi del gioco.

Composizione

Varietà

nessuna

nessuna

## Standard

### Iniziale

Questa combinazione è facile da spiegare e ottima per le partite introduttive.

Composizione

Enfasi

Ripetizione

Varietà

### Bilanciato

Utilizzate 2 carte con Elementi e 2 carte senza Elementi, come quelle elencate di seguito, per una sfida equilibrata.

Consistenza

Enfasi

Gerarchia

Proporzione

### Senza Elementi

Queste carte non richiedono particolari Elementi, rendendo le carte Arte più bilanciate come valore.

Composizione

Consistenza

Proporzione

Simmetria

## Complessi

### Ogni Elemento

Le condizioni di queste carte non si sovrappongono, ad eccezione di una sfida per ottenere il maggior numero di Coccoarde.

Enfasi

Gerarchia

Ripetizione

Stile

### Bonus

Otterrete un gran numero di Punti se riuscirete a combinare le condizioni con le giuste icone Bonus.

Gerarchia

Movimento

Proporzione

Stile

### Spaziale

Questo Scenario richiede particolare attenzione alla specifica posizione degli Elementi.

Movimento

Prossimità

Spazio

Simmetria

## Obiettivi speciali

Colorate le macchie di vernice a fianco a ogni obiettivo speciale che riuscirete a completare.

-  Soddisfa tutte e 4 le condizioni delle carte Punteggio con 1 Dipinto
-  Ottieni 4 Coccoarde Bonus con 1 Dipinto
-  Ottieni 7+ Coccoarde con 1 Dipinto
-  Possiedi 5 Elementi identici su 1 Dipinto
-  Ottieni il numero massimo di Coccoarde dalle 4 carte Punteggio
-  Ottieni 7+ Coccoarde Bonus
-  Ottieni 14+ Coccoarde
-  Gioca ogni Scenario
-  Ottieni 40+ Punti
-  Supera il miglior Punteggio dell'autore (47)